

HANSER

Axel Strube-Zettler, Theodor Schönwald

Kochbuch AutoLISP

AutoCAD programmieren mit LISP

ISBN-10: 3-446-41217-4

ISBN-13: 978-3-446-41217-0

Inhaltsverzeichnis

Weitere Informationen oder Bestellungen unter
<http://www.hanser.de/978-3-446-41217-0>
sowie im Buchhandel

Inhalt

1	Einleitung.....	7		
1.1	Über Axel Strube-Zettler alias „mapcar“	7		
1.2	Zum Aufbau des Buches.....	8		
2	AutoLisp Basics.....	9		
2.1	Berechnen von arithmetischen Ausdrücken in der Kommandozeile.....	10		
2.2	Das Verschachteln von Ausdrücken....	14		
2.3	Das Speichern von Werten in Variablen.....	18		
2.4	Verhindern der Evaluation mit Quote	22		
2.5	Erzeugen von einfachen Listen in AutoLisp.....	28		
2.6	Einfache Funktionen zur Listenbearbeitung.....	31		
2.7	Funktionen für den Zugriff auf Listenelemente.....	36		
2.8	Über Haupt- und Nebeneffekte von Funktionen.....	40		
2.9	Das Definieren von eigenen Funktionen in AutoLisp.....	42		
2.10	Lokale Variablen und Funktionsargumente in AutoLisp.....	47		
2.11	Das Laden von Programmdateien in AutoLisp.....	50		
2.12	Verzweigung in Funktionen aufgrund von Entscheidungen.....	52		
2.13	Zusammenfassen von Entscheidungen mit den Logik-Funktionen.....	55		
2.14	Mehrfach-Verzweigungen in AutoLisp mit Cond.....	59		
2.15	Schleifen zum Steuern des Ablaufs in AutoLisp-Funktionen.....	61		
2.16	Testfunktionen zum Steuern von Schleifen in AutoLisp.....	63		
2.17	Gleichheitstests als Schleifenkriterium in AutoLisp.....	68		
2.18	Zeichenketten-Bearbeitung in AutoLisp.....	71		
2.19	Funktionen zur Konvertierung von Datentypen in AutoLisp.....	74		
2.20	Komplexere Funktionen für die Bearbeitung von Listen.....	78		
2.21	Das Erzeugen von anonymen Funktionen mit lambda.....	82		
2.22	Das Bearbeiten von Listenelementen mit foreach.....	84		
2.23	Erzeugen und Verwenden von Assoziationslisten in AutoLisp.....	90		
2.24	Geometriedaten und Erzeugen von Geometrieelementen.....	93		
2.25	Der Umgang mit Auswahlätzen in AutoLisp.....	99		
2.26	Auswahl von AutoCAD- Zeichnungsgeometrie mit ssgset.....	103		
2.27	Verändern von Zeichnungs-Geometrie mit entmod.....	108		
2.28	Das Erzeugen von Geometrie mit entmake.....	112		
2.29	Vom Umgang mit Bits in AutoLisp, Teil 1.....	119		
2.30	Vom Umgang mit Bits in AutoLisp, Teil 2.....	125		
2.31	Über Programmierstile in AutoLisp, Teil 1.....	132		
2.32	Über Programmierstile in AutoLisp, Teil 2.....	138		
2.33	Über Programmierstile in AutoLisp, Teil 3.....	143		

2.34	Über Programmierstile in AutoLisp, Teil 4	151	3.25	Abstoppen von Laufzeiten in AutoLisp	265
3	AutoLisp Advanced	152	3.26	Ein Spiel in AutoLisp	269
3.1	Zeichenketten-Verarbeitung AutoLisp	153	3.27	Errorhandling in AutoLisp, Teil 1	288
3.2	Zeichenketten-Verarbeitung, Teil 2 ..	159	3.28	Errorhandling in AutoLisp, Teil 2	293
3.3	Ein String-Tokenizer für AutoLisp....	163	3.29	Regular expressions in AutoLisp mit PCRE, Teil 1.....	302
3.4	Datum und Zeit.....	167	3.30	Regular expressions in AutoLisp mit PCRE, Teil 2.....	304
3.5	Gepunktete Paare: Dotted pairs in AutoLisp	172	3.31	Regular expressions in AutoLisp mit PCRE, Teil 3.....	308
3.6	Listen in AutoLisp, Teil 1	173	3.32	Regular expressions in AutoLisp mit PCRE, Teil 4.....	311
3.7	Listen in AutoLisp, Teil 2	178	4	AutoLisp ActiveX.....	319
3.8	Lambda-expressions in AutoLisp, Teil 1	181	4.1	Einführung zum Programmieren mit VisualLisp	319
3.9	Lambda-expressions in AutoLisp, Teil 2	188	4.2	Das ActiveX-Objektmodell - Grundlagen von VL, Teil 1.....	323
3.10	Die Funktionen where und wherever	195	4.3	Das ActiveX-Objektmodell - Grundlagen von VL, Teil 2.....	329
3.11	Rekursive Funktionen in AutoLisp ...	198	4.4	Funktionen für den schnellen Zugriff in VisualLisp	335
3.12	Die Funktion nothing-happens	201	4.5	Variants - der Gummi-Datentyp von VBA in VisualLisp	339
3.13	Die Funktion mapin	203	4.6	Collections - VB-Sammelbehälter in VisualLisp	343
3.14	Effekte und Seiteneffekte in AutoLisp-Funktionen	206	4.7	Das Auffangen von Fehlern in VisualLisp	348
3.15	Namespaces in AutoLisp	208	4.8	Berechnen von Schnittpunkten zwischen Entities	353
3.16	Die Funktion let.....	212	4.9	Ein einfacher Command-Reaktor mit VisualLisp	358
3.17	Die Funktion mapcdr	214	4.10	Importieren von Views aus einer Zeichnung	373
3.18	Die Grenzen von AutoLisp, Teil 1	217	Index	377
3.19	Die Grenzen von AutoLisp, Teil 2	219			
3.20	Destruktive Formen zu AutoLisp-Funktionen	220			
3.21	Parallele und sequenzielle Abarbeitung	221			
3.22	Funktions-Schablonen in AutoLisp ..	225			
3.23	Zugriff auf Blöcke mit Attributen.....	230			
3.24	ACI-Farben und ihre Umrechnung in RGB-Werte	235			